



PETUNJUK TEKNIS INFORMATICS COMPETITION 2025



BIDANG CPC



A. Latar Belakang

Informatics Competition (ICOM) tahun 2025 merupakan program dari Fakultas Ilmu Komputer sebagai upaya guna meningkatkan kualitas peserta didik sehingga mampu mengambil peran dalam menyokong kemajuan teknologi untuk berkontribusi dalam penyelesaian tujuan dari Sustainable Development Goals untuk mempersiapkan Revolusi Industri 4.0. ICOM 2025 ini memiliki tema “Peningkatan Pengetahuan dan Prakarsa Mahasiswa dalam Inovasi Teknologi di Era Digital”. Kegiatan ICOM 2025 terdiri dari dua bidang kategori yang akan memunculkan ide-ide inovatif guna membangun kehidupan manusia dan menjaga kelestarian bumi.

B. Jadwal Kegiatan

Pendaftaran melalui Website resmi

- Pendaftaran Peserta/Tim : Sabtu, 13 September 2025 – Sabtu, 27 September 2025
- Technical Meeting : Minggu, 28 September 2025
- Pelaksanaan atau Batas Akhir Babak Penyisihan 1 Bidang CPC : Minggu, 12 Oktober 2025
- Pengumuman Lolos ke Babak Final Bidang CPC : Selasa, 14 Oktober 2025
- Babak Final Bidang CPC: Minggu, 19 Oktober 2025

C. Persyaratan Umum

- Merupakan mahasiswa aktif Fakultas Ilmu Komputer Universitas Jember.
- Setiap 1 tim peserta terdiri dari maksimum 3 orang mahasiswa.
- Penulisan nama mahasiswa wajib menggunakan nama lengkap tanpa disingkat
- Peserta wajib mengikuti seluruh jadwal dan aturan ketentuan yang berlaku

D. Deskripsi Lomba

Lomba pemrograman ini menguji kemampuan dan nalar dari setiap peserta dalam menyelesaikan program komputer untuk memecahkan permasalahan yang diberikan. Kriteria penilaian mencakup ketepatan/efisiensi dari program yang dibuat untuk setiap kasus permasalahan terkait. Saat pertandingan, peserta akan diberikan deskripsi - deskripsi sejumlah permasalahan dan dalam kurun waktu 3-5 jam peserta harus menyusun dan mengumpulkan permasalahan yang diberikan, juga harus dapat dijalankan pada setiap kasus



dalam waktu yang amat terbatas. Sehingga selain peserta diadu dalam kecepatan penulisan program, peserta juga dituntut menemukan algoritma (dan struktur data) yang tepat dan efisien. Bahasa pemrograman yang digunakan antara lain: C++, Java, dan Python

E. Alur Kompetisi

a. Babak Penyisihan

- Babak penyisihan akan dilaksanakan dalam bentuk tes online yang dilakukan secara tatap muka di Fakultas Ilmu Komputer melalui laman resmi yang akan diumumkan kemudian.
- Setiap peserta akan diberikan serangkaian soal yang harus diselesaikan dalam bentuk sebuah program.
- Lomba akan berlangsung selama 4 jam dan terdiri dari 15 soal pemrograman.
- Pada saat online test, peserta diharapkan telah terhubung ke Internet untuk mengikuti babak penyisihan. Kegagalan koneksi Internet menjadi tanggung jawab peserta sendiri.
- Peraturan dan prosedur lengkap mengenai babak penyisihan akan diatur dan diberitahukan lebih lanjut.
- Babak penyisihan akan dilaksanakan Minggu, 12 Oktober 2025.
- Tim yang masuk final berjumlah 5 tim berdasarkan peringkat scoreboard.
- Jika ditemukan indikasi kecurangan/plagiarism, maka tim bersangkutan akan didiskualifikasi dari perlombaan.
- Dilarang melakukan penyerangan kepada sistem dalam bentuk apapun.
- Klarifikasi dilakukan mulai pukul 09.00 – 12.30 WIB. Klarifikasi diluar waktu tersebut akan diabaikan.
 - ◆ Jawaban klarifikasi (Ya/Tidak)
 - ◆ Baca soal lebih teliti
 - ◆ Tidak ada komentar
 - ◆ Jawaban sesuai konteks pertanyaan (jika diperlukan)

b. Babak Final

Pengumuman tim yang berhasil lolos ke babak final akan disampaikan pada Selasa, 14 Oktober 2025. Sementara itu, babak final akan dilaksanakan pada Minggu, 19 Oktober 2025 dengan ketentuan sebagai berikut:



F. Kriteria Penilaian

Kriteria Penilaian Sebagai Berikut:

- Program dapat menghasilkan jawaban yang benar dalam batas waktu tertentu.
- Jumlah soal yang berhasil diselesaikan
- Waktu submission untuk soal yang berhasil diselesaikan.
- Tidak melakukan plagiarisme.

